



理数探究基礎 2月8日 (木)

**変数を意識して検証内容
について考えよう**

先週のWORK③

テーマについて、変数を考えてみよう

どのような音が心地よい音なのか？

音の種類
(周波数)

音の種類による
ヒトの感覚
(アンケート結果)

WORK①－ 1 テーマについて、どのように
検証するか考えよう。

例) 愛されるキャラクターの作り方

キャラに使われて いる丸みの数 (数える)	キャラクターの人気 (人気投票の結果)
-----------------------------	------------------------

WORK①－2 検証から明らかになることを考えよう。

例) 愛されるキャラクターの作り方

キャラに使われて 人気
いる丸みの数

 調べて関連性があれば・・・

丸が多いキャラクターは人気がある

色との関係などを調べると  これらが分かる
と・・・

WORK①-3 大ゴールについて考えよう

人気があるキャラクターについて知る
(小ゴール)

→ あることを明らかにすることで、
誰かが面白がってくれる (誰かのためになる) ことが大切

→ 新しいキャラクターを作る **大ゴール**

例) じょうくん、みなみさんに変わる城南の新しいキャラクターを提案する、コンテストに応募する

WORK①－ 4 内容について検証してみよう

- その内容は自分が興味を持って調べられそうですか？
- その内容は検証することが可能ですか？
- その内容は分かっていない内容で面白みがありますか？
- その内容を調査することで、誰かが「へー面白そうだな」と言ってくれそうですか？

WORK②

WORK①－4で、すべてのチェックがつかない場合は、もう一度マインドマップにもどり、テーマを考えてみよう。

WORK①－4で、すべてのチェックがついた場合は、他の人のテーマ、検証内容を一緒に考えよう。